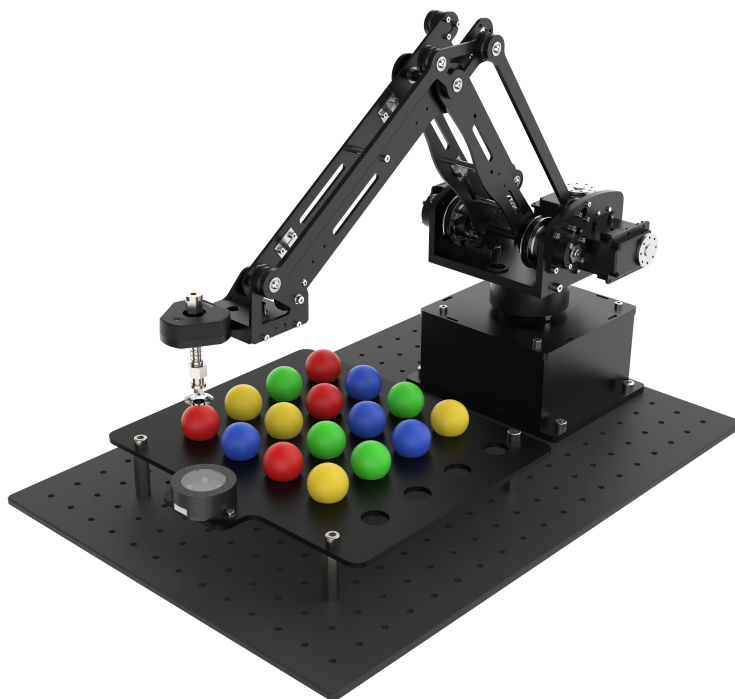


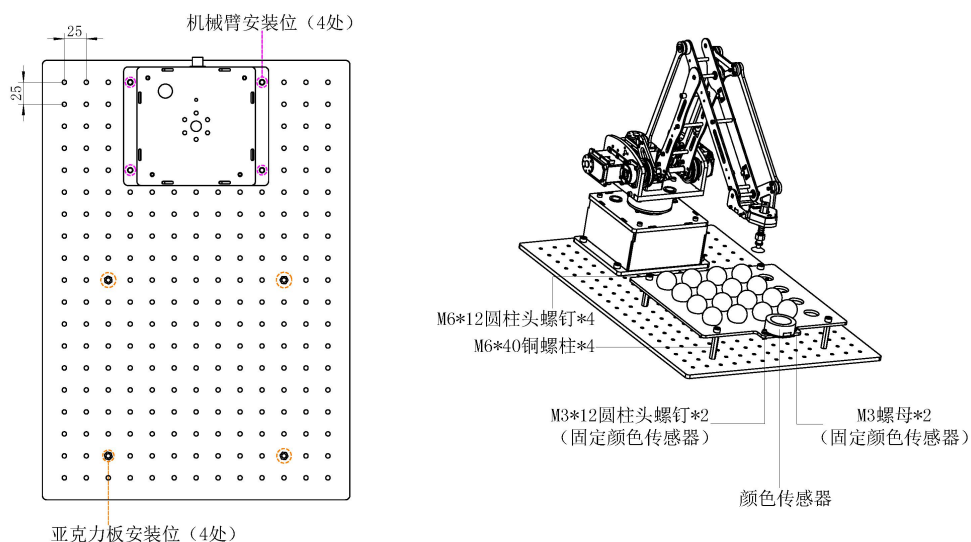
色块还原操作说明

1、场景效果图



2、安装示意图

色块还原安装示意图-Alpha

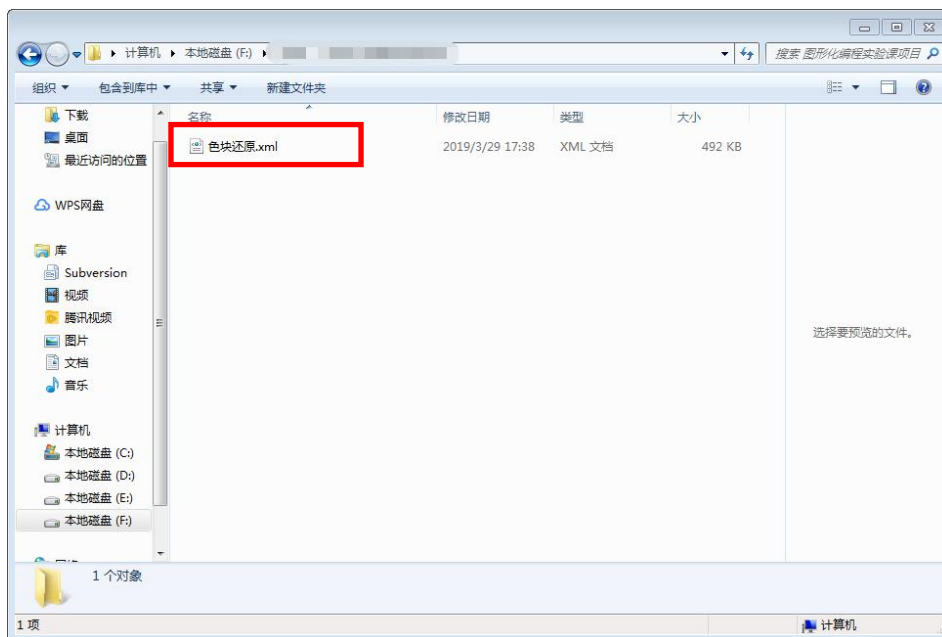


3、操作说明

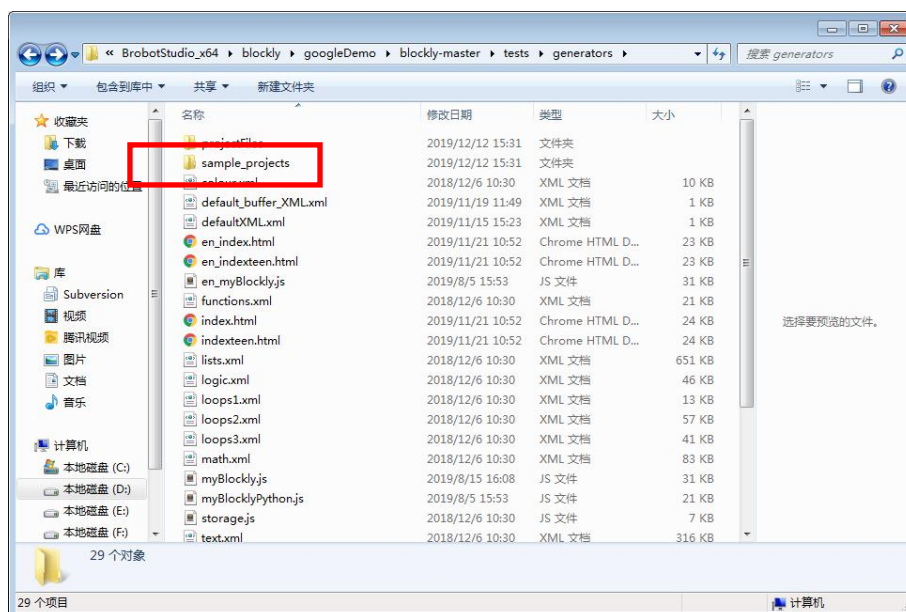
流程：Blockly 可视化编程→运行项目

3.1Blockly 外部导入项目步骤说明

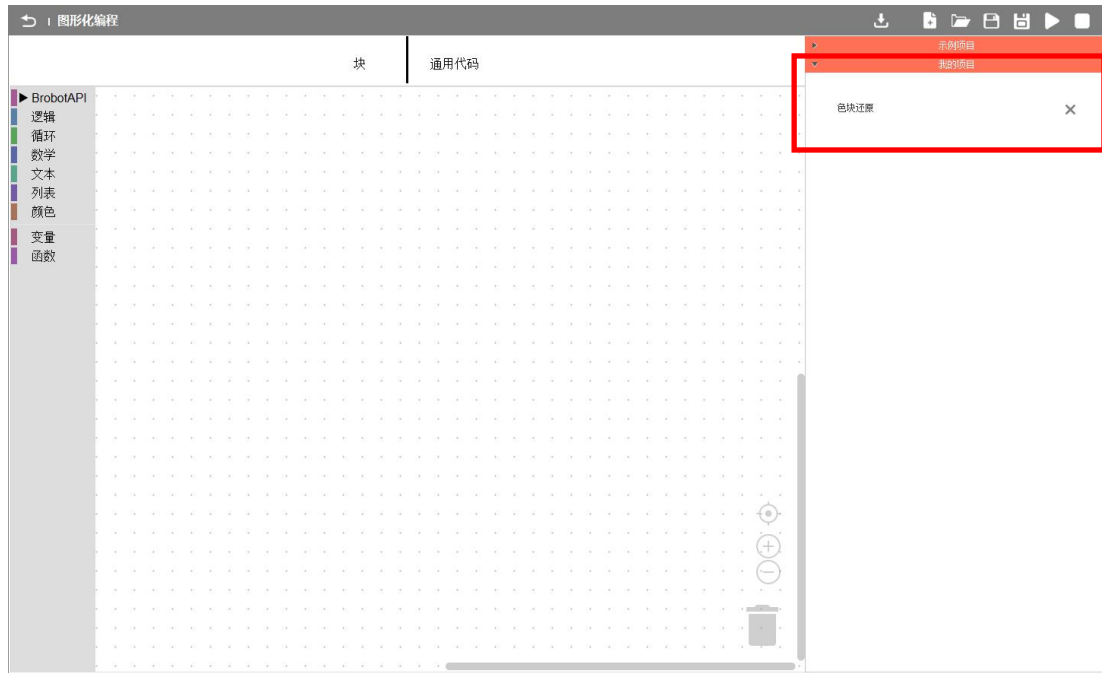
第一步：复制待导入项目色块还原 XML 文件；



第二步：右键单击 BrobotStudio 软件快捷方式，打开文件所在位置；将复制的 XML 文件粘贴到文件夹 projectFiles 内，路径如下：



第三步：重新启动 BrobotStudio 软件，在图形化编程我的项目中就可以找到对应项目了。



3.2 图形化编程操作说明

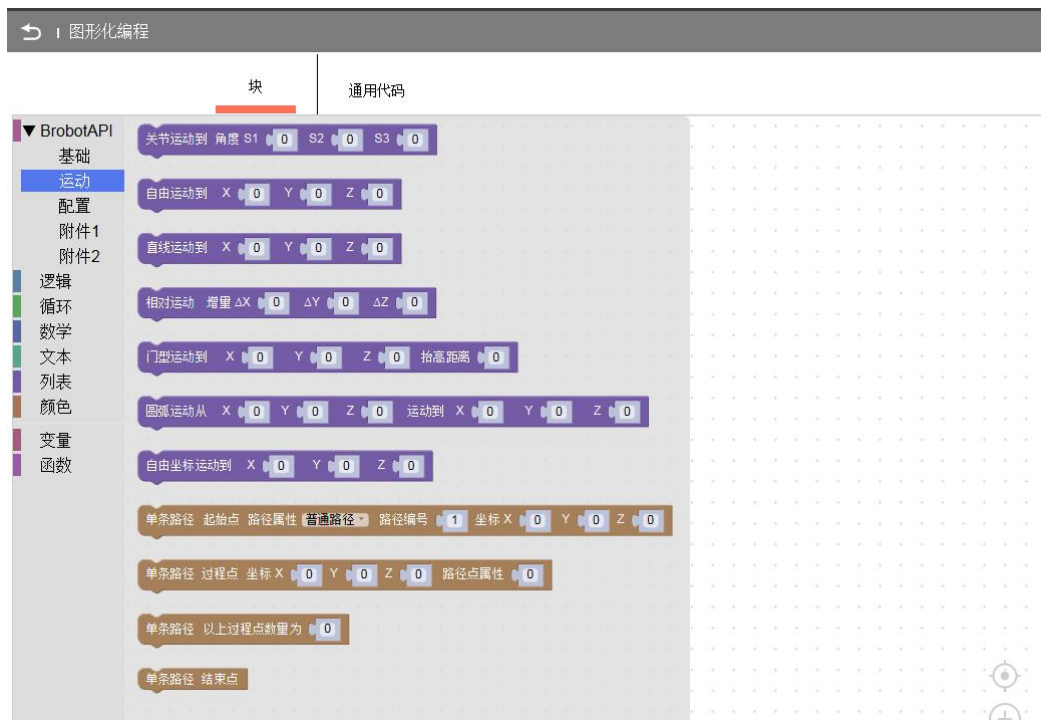
Brobot Blockly 是为 Brobot 开发的一套图形化编程平台，基于谷歌的开源平台 Google Blockly。通过该平台，用户可以通过拼图的方式进行编程，直观易懂。该平台还整合了机械臂专属的 API，以供用户随时调用。

（可参考 Blockly 说明文档熟悉了解 API 模块的功能使用，以及示例项目的详细说明。）



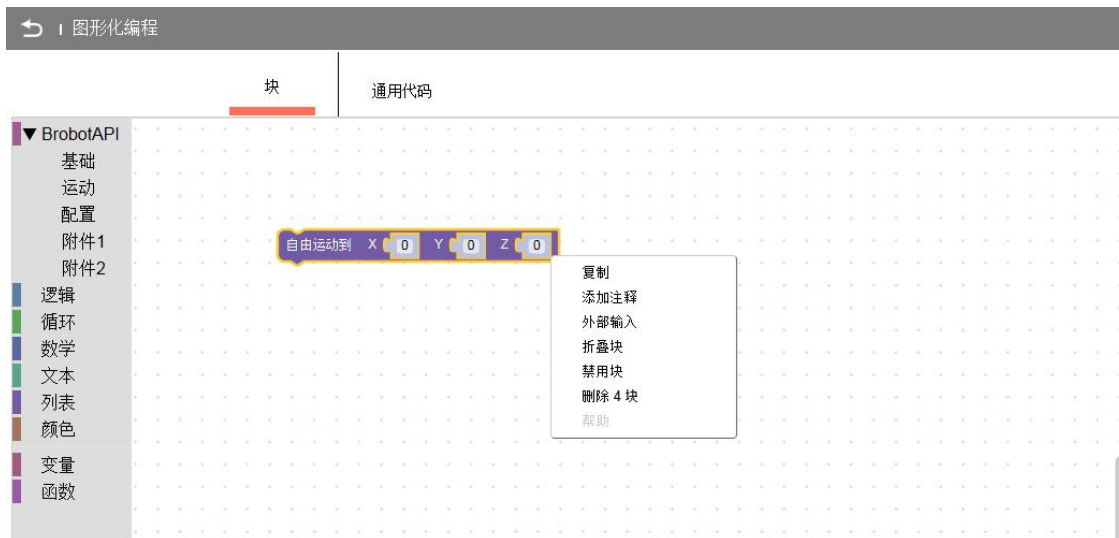
3.2.1 图形化编程主窗口

① 图形化模块选择区，包含逻辑、循环、数学以及 Brobot 专属 API 等，直接拖动到窗口中就可以进行编程。



② 图形化模块编辑区域，在此区域组合编辑各个模块，可选中模块，单击右键进行复制、添加注释等操作





如果需要查看当前图形化编程窗口中的图形化模块所对应的程序代码，可切换到通用代码界面



3.2.2 操作栏

- ①返回，返回到主界面；
- ②下载，将当前的存点列表下载到机械臂的控制中，实现存点脱机执行，无需插入 USB 线；
(注：该功能正在开发中)
- ③新建/打开/保存/另存为，项目的新建、打开、保存、另存为；
- ④开始，点击开始后会从头开始执行程序；
- ⑤停止，结束任务

3.2.3 示例项目

提供几种有意思的 demo，方便用户了解和使用此功能模块。

3.2.4 我的项目

显示已保存的项目目录，单击可打开项目，单击右键可对项目重命名